

# Gamificación en entornos virtuales de enseñanza-aprendizaje

## DESCRIPCIÓN

La globalización y la pandemia de COVID-19, nos pone frente a nuevos desafíos en el proceso de enseñanza-aprendizaje, para los cuales la tecnología se ha convertido en el principal aliado. La gamificación es beneficiosa para crear entornos virtuales de enseñanza que sean motivantes, desafiantes y garanticen el aprendizaje en los estudiantes. Es por esto la importancia de que los docentes se mantengan a la vanguardia con las herramientas virtuales que permiten gamificar y generar una experiencia motivante de enseñanza-aprendizaje.

## CARACTERÍSTICAS

- El objetivo principal de este curso consiste en brindar herramientas a los docentes y personal dedicado a la enseñanza, que les permita generar experiencias motivantes y desafiantes en el proceso de enseñanza-aprendizaje.
- Este curso va dirigido a directivos escolares, docentes, y personal dedicado a la enseñanza.

## CONTENIDO

- Módulo 1.** Por qué no todo juego es gamificación ¿qué es gamificación?
- Módulo 2.** Experiencias de aprendizaje a través de la gamificación.
- Módulo 3.** Herramientas virtuales para gamificar.
- Módulo 4.** Mi proyecto de enseñanza basado en la gamificación.



[www.cefoped.com](http://www.cefoped.com)



- **Duración: 40 horas**



- **Modalidad: En línea**

